**EVALUACIÓN CORRESPONDIENTE AL SEGUNDO PARCIAL**

**CORRESPONDIENTE A: (2C-2022)**

|  |  |
| --- | --- |
| FACULTAD: | **Tecnología Informática** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| CARRERA: | **ANALISTA PROGRAMADOR** | | |
| ALUMNO/A: | **Gerardo Tordoya** | | |
| SEDE: | **091** | LOCALIZACIÓN: | **CENTRO** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ASIGNATURA: | **Programación 2** | | | | |
| CURSO: | **3A** | | TURNO: | **TN** | |
| PROFESOR: | **Cardacci D.** | | FECHA: | **11/2021** | |
| TIEMPO DE RESOLUCIÓN: | | **6hs** | EXAMEN PARCIAL NRO: | | **2** |
| MODALIDAD DE RESOLUCIÓN: | | | Virtual / Individual | | |
|  | | |  | | |
| RESULTADOS DE APRENDIZAJE:   |  | | --- | | T4-17-18-2-1-3-RA1: [Aplica] + [los paradigmas de programación con lenguaje python] + [para resolver problemáticas de sistemas de información general] + [demostrando el conocimiento de la sintaxis del lenguaje] + [conforme a guía de codificación y buenas prácticas estipuladas en la Guía de estilo para el código Python “PEP 8”] | | T4-17-18-2-3-3-RA1: [Organiza adecuadamente] + [las estructuras de software] + [aplicando conceptos de arquitectura, cohesión y acoplamiento] + [vinculando el análisis con el diseño y la programación] | | | | | | |

**Propósito:**

Evaluar la capacidad del estudiante para diseñar y desarrollar programas. Su habilidad para administrar el tiempo y los recursos seleccionados para el logro del objetivo propuesto, su capacidad para integrar el marco teórico propuesto con los resultados alcanzados.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

* Creatividad y originalidad de la propuesta.
* Claridad en la organización de la escritura del código.
* Precisión en el resultado obtenido.
* Utilización de los conceptos abordados en clase.
* Racionalidad y coherencia en la validacion de los datos ingresados y la lógica global del sistema.

El examen se considerará aprobado con una nota de 4 (cuatro) que se obtendrá con el 60% de los ítems del PROYECTO correctamente desarrollados.

**Guía de Resolución:**

**Título de proyecto software:**

Mi Programa en Python V2.0

**1. Introducción**

Se le solicita que desarrolle un programa utilizando las buenas prácticas que propone la programación. El alcance de los instrumentos e instrucciones que utilice deben ser acordes a los conceptos abordados en la asignatura.

**2. Marco de Referencia**

La solicitud es realizada por una empresa comercializadorra de productos de plástico que desea administrar sus productos y sus ventas.

**3. Objetivos**

Dado un escenario de una entidad que comercializa productos de plástico nos manifiestan la necesidad de desarrollar un sistema para administrarlos. Los datos se deben persistir en archivos.

Nos indican que desean poder realizar altas bajas y modificaciones sobre los dos archivos (de texto), el de artículos y el de ventas.

Artículos

Código -> A001 (Una letra y tres números)

Descriscripción -> Texto

Stock -> Valor numérico (Solo números)

Ventas

Fecha -> 01/01/2020 (Dos números, una barra, dos números, una barra y cuatro números)

Código artículo -> A001 (Una letra y tres números)

Vendedor -> Texto

Sucursal -> SUC001 (tres letras y tres números)

Importe vendido -> Valor numérico

Nos solicitan que validemos todos los datos para respetar el formato que poseen (p.e el código de artículo). Se sugiere utilizar expresiones regulares. Para el resto del desarrollo puede utilizar funciones anónimas, objetos y lo visto durante el curso.

Desean ver en la pantalla un menú que les permita realizar los ABM, el listado de artículos, el listado de ventas, y lo más importantes el reporte que muestra los subtotales por Sucursal, dentro de cada sucursal el subtotal por vendedor y dentro de cada vendedor los subtotales de venta por artículo. Nos entregan un ejemplo de lo que desean obtener en este reporte. (nota: puede abordarlo como un corte de control con apareo de archivos). El usuario podrá elegir salir del sistema desde el menú principal.

Lea los archivos cargados y realice el ordenamiento que permite obtener el reporte. Puede optar por ordenar los datos en los archivos o en memoria.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Sucursal | Árticulo  (Descripción) | Vendedor | SubTot Vendedor | SubTot Árticulo | SubTot Sucursal | Total General |
| SUC001 |  |  |  |  |  |  |
|  | Plástico Nro 1 |  |  |  |  |  |
|  |  | Ana | 10000.00 |  |  |  |
|  |  | José | 20000.00 |  |  |  |
|  | ---------- | -------- | ---------🡪 | 30000.00 |  |  |
|  | Plástico esp. |  |  |  |  |  |
|  |  | Ana | 5000.00 |  |  |  |
|  |  | María | 15000.00 |  |  |  |
|  | ---------- | -------- | ---------🡪 | 20000.00 |  |  |
| ----------- | ---------- | -------- | ---------- | ---------🡪 | 50000.00 |  |
| SUC002 |  |  |  |  |  |  |
|  | Plástico duro |  |  |  |  |  |
|  |  | Ana | 1000.00 |  |  |  |
|  |  | María | 2000.00 |  |  |  |
|  | ---------- | -------- | ---------🡪 | 3000.00 |  |  |
| ----------- | ---------- | -------- | ---------- | ---------🡪 | 3000.00 |  |
| ----------- | ---------- | -------- | ---------- | ---------- | ---------🡪 | 53000.00 |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**4. Plan de trabajo**

**Consideraciones para todos los programas:**

1. Probar el código para detectar fallas que no permitan lograr los objetivos planteados.
2. La prolijidad en la escritura del código es parte de la evaluación. Coloque sangría para que cada instrucción quede anidada y se pueda observar con claridad.
3. Utilice nombres de variables cuyo significado refiera a que almacena.
4. Probar todas las posibilidades antes de entregar el programa al solicitante.

**Forma de entrega:**

Colocar en un archivo .zip(\*) la solución completa. (no utilice ninguna versión que no sea la estandar en .zip ni otras extensiones) . Suba el archivo a UAI ULTRA en el módulo de evaluaciones

Nombre del Archivo: Sede\_Asignatura\_Curso\_Turno\_2\_Parcial\_Apellido\_Nombre.zip

Ejemplo: 091\_P2\_3A\_TN\_2\_Parcial\_Perez\_Juan.zip